YLIPALL IX ÜLDJUHEND

YLIPALL on kolmeosalise üritustesarja YLISPORT (YLIPALL, Üliõpilaste Talimängud ja Üliõpilaste Suvemängud) esimene ülikoolide ja kõrgkoolide vaheline sportlik-meelelahutuslik mõõduvõtt.

Eesmärk: Ürituse eesmärk on pakkuda osalejatele pingelist sportlikku ja lõõgastavat meelelahutuslikku programmi ning populariseerida nii ühist kui ka individuaalset pallimänguharrastust üliõpilaste seas.

Aeg ja koht: YLIPALL toimub **14. novembril 2026 Pärnu Spordihallis** (Riia mnt 129, Pärnu) algusega kell 11.00.

Korraldaja: Eesti Akadeemiline Spordiliit (www.easl.ee). Projektijuht Joosep Karlson (ylisport@ylisport.ee; 5664 7613); staabijuht Martin Malm (staap@ylisport.ee; 5341 3663)

Alad: Spordiprogrammi kuuluvad (kokku 11):

- **3x3 korvpall (mehed) - max 20 võistkonda** Meeskonna suurus on kuni 4 mängijat. Korraga väljakul on 3 mängijat. Korvpalli meeskonda ei või kuuluda Eesti meeste korvpallimeistrivõistlustel meistriliiga mängudes osalevad mängijad (kehtiva litsentsiga).
- **Pimevõrkpall (segavõistkonnad) - max 16 võistkonda**. Võistkonna suuruseks on kuni 12 mängijat. Pimevõrkpallis peab korraga platsil olema 6 võistlejat, neist vähemalt 3 naist.
- **Pehmo-jalgpall (segavõistkonnad) - max 16 võistkonda.** Võistkonna suuruseks on kuni 10 mängijat. Korraga väljakul on 5 mängijat koos väravavahiga, kellest vähemalt 2 on naised. Mängitakse pehme palliga.
- **Rahvastepall (naised) - max 12 võistkonda.** Rahvastepalli naiskonna suurus on kuni 8 mängijat, kellest väljakul 6 mängijat.
- **Roundnet (segavõistkonnad) - max 32 paari.** Võistlus toimub segapaaridele. Paar koosneb ühest mehest ja ühest naisest. (MÄNGITAKSE ÕUES)!
- **TAAS KAVAS! Padel (segavõistkonnad) - max 24 paari.** Võistlus toimub segapaaridele. Paar koosneb ühest mehest ja ühest naisest. (Mängitakse Padelstar - Haapsalu mnt 43, Pärnu)
- **UUS! Bowling (segavõistkonnad) - max 20 võistkonda.** Võistkonna suuruseks on 3 mängijat, kellest 1 on vähemalt naine. Mängitakse Baker formaadis.
- **Korvpalli vabaviskevõistlus (individuaalne võistlus meeste ja naiste arvestuses).** Visatakse vabaviskejoonelt 1 minuti jooksul. Korvi all on kaks palli tagasi söötjat ning korraga on käigus kaks palli. Registreerimine toimub kohapeal jooksvalt.
- **Noolevise (individuaalne võistlus meeste ja naiste arvestuses).**
- **Kõrgkoolidevahelised teatevõistlused (segavõistkonnad).** Igas võistkonnas on 2 meest ning 2 naist. Üks kõrgkool saab välja panna kuni 3 võistkonda. Registreerimine esindajate kaudu.
- **UUS! Skeemorienteerumine (individuaalne võistlus meeste ja naiste arvestuses).**

Tähelepanu! Palume tutvuda iga spordiala detailse juhendiga eraldi YLIPALLI ürituse alt **www.ylisport.ee.**

Osalejad: Võistlustest saavad osa võtta Eesti kõrgkoolide tudengid, vilistlased ja töötajad (vanusepiiranguid ei ole). Üks võistleja saab olla registreeritud ja võtta osa ainult ühest võistkondlikust

võistlusalast (3x3 korvpall, pimevõrkpall, pehmo-jalgpall, rahvastepall, roundnet, padel ja bowling). Piirang ei kehti nooleviske, teatevõistluse, skeemorienteerumise ja korvpalli vabavisete kohta.

Võistluste süsteem ja reeglid: Võistelda võivad ainult need mängijad, kes on registreeritud võistkonda ja kes kannab talle väljastatud käepaela. **Ühes võistkonnas võivad olla ainult ühe kõrgkooli liikmed (üliõpilased, vilistlased, töötajad).** Ylipalli käepaela puudumisel ei ole ka õigust Ylipallil osaleda. Kõik Ylipallile mitte-registreerunute kaasabil või nende poolt saavutatud tulemused kuuluvad tühistamisele. Osavõtutasu ei tagastata. Spordialade täpne võistlussüsteem selgub pärast võistkondade registreerumistähtaja lõppu. Täpsed võistlusreeglid on kirja pandud eraldi spordialade juhendites. Juhendid on leitavad **www.ylisport.ee.**

Autasustamine: Autasustatakse iga spordiala kolme parimat osalejat ja/või meeskonda. Kõige sportlikumat kõrgkooli autasustatakse rändkarikaga. Kõige aktiivsemat kõrgkooli autasustatakse YLISPORT rändkarikaga.

Tulemusarvestus: Igal alal peetakse kõrgkoolidevahelist punktiarvestust. Iga osalenud kool saab vähemalt ühe punkti. Kõigil aladel läheb arvesse iga kooli parim võistkond või individuaalne tulemus ning järgmised punkte ei too ja teiste koolide ees punkte kinni ei hoia. Punktijaotus: 12, 10, 8, 6, 5, 4, 3, 2, 1.

Aktiivsusarvestus: Aktiivseimaks kõrgkooliks on kool, kelle esindajad osalevad kõige aktiivsemalt aladel. Arvestusse kuuluvad kõik võistlusalad. Iga osaleja, igal alal, toob koolile ühe aktiivsuspunkti. Aktiivsuspunkte ei anta juhul kui meeskond/võistleja diskvalifitseeritakse. Võrdsustamaks suurte ja väikeste kõrgkoolide omavahelist võistlusmomenti, korrigeeritakse suurte kõrgkoolide osaluskordi koefitsiendiga, mis sõltub seal õppivate tudengite üldarvust.

Protestid: Võistluste käigus tekkinud küsimused ja kirjalikud protestid lahendab kohapeal esindajate kogu, kuhu kuuluvad: ala peakohtunik ja EASL-i esindaja.

Osalustasu: Kõik Ylipallil osalejad on kohustatud maksma osalustasu. Osavõtutasu sisaldab osavõttu turniirist, lõuna ja õhtusööki ning sissepääsu ametlikule stiilipeole. Põrandamajutusega (oma matt ja magamiskott kaasa) piletiga kaasneb spetsiaalne käepael, mis tagab ligipääsu majutusruumidesse AINULT vastava käepaela ettenäitamisel. Pileteid tagasi ei osteta. Piletit on võimalik edasi anda sama kõrgkooli tudengile.

- **Üliõpilasele 45 eurot**
- **Kõrgkoolide vilistlastele ning töötajatele 50 eurot**
- **Üliõpilasele põrandamajutusega 55 eurot**
- **Kõrgkoolide vilistlastele ning töötajatele põrandamajutusega 60 eurot**

Registreerimine: EASL-i liikmeks olevate kõrgkoolide üliõpilasesindajatelt kogutakse Forms-vormi vahendusel eelinfo selle kohta, **mitu võistkonda kõrgkool igal võistlusalal planeerib välja panna**. Eelregistreerimise tähtaeg on **11.10.2026**. Eelregistreerimise käigus ei ole vaja esitada võistkondade koosseise ega võistkondade nimesid, kuid soovitame sellele juba mõelda.

Eelregistreerimise tulemuste põhjal määrab korraldaja igale kõrgkoolile igal võistkondlikul alal võimaliku registreeritavate võistkondade arvu ning annab sellest kõrgkoolide esindajatele teada. **Võistkondade lubatud arvud edastatakse kõrgkoolidele hiljemalt 14.10.2026.**

Kõrgkoolide esindajad esitavad võistkondade registreerimiseks vajalikud andmed kõrgkoolile eraldatud kohtade piires Exceli faili vahendusel. Täidetud fail tuleb saata aadressile **ylisport@ylisport.ee hiljemalt 2. novembril 2026 (k.a)**. Exceli fail tuleb täita vastavalt failis toodud näidisele.

EASL-i kõrgkoolide esindajad edastavad iga võistleja kohta järgneva informatsiooni:

- Eesnimi
- Perekonnanimi
- Isikukood
- E-mail
- Telefoni number
- Põrandamajutuse soov
- Tudengi või töötaja/vilistlase staatus
- Võistlusala
- Meeskonna nimi (peab sisaldama kõrgkooli lühinime)

Vastavalt arvele, palume EASL kõrgkoolide esindajatel tasuda oma kooli osalejate osavõtumaks **hiljemalt 6. novembriks 2026**. **Võistkond loetakse registreerunuks pärast raha laekumist EASL-i kontole.**